



# Joyeux Curleurs

## Horaire – Hiver 2023

### Lundi : Équipes 1 à 23

Glace	Lundi (Équipe __)				Relâche
	Date	9 h 30	12 h 00	14 h 30	
1	9 janvier	10-17	4-23	6-21	1 2 3
2		13-14	5-22	9-18	
3		11-16	12-15		
4		7-20	8-19		
1	16 janvier	2-3	21-10	1-4	5 6 7
2		18-13	20-11	22-9	
3		23-8	16-15		
4		19-12	17-14		
1	23 janvier	3-6	2-7	21-14	9 10 11
2		20-15	1-8	22-13	
3		19-16	23-12		
4		18-17	4-5		
1	30 janvier	23-16	22-17	21-18	13 14 15
2		5-8	2-11	4-9	
3		6-7	20-19		
4		1-12	3-10		
1	6 février	8-9	2-15	4-13	17 18 19
2		7-10	3-14	22-21	
3		1-16	23-20		
4		5-12	6-11		

### Jeudi: Équipes 31 à 53

Glace	Jeudi (Équipe __)				Relâche
	Date	9 h 30	12 h 00	14 h 30	
1	12 janvier	37-33	38-32	40-52	34 35 36
2		42-50	44-48	45-47	
3		39-31	43-49	46-53	
4		41-51			
1	18 janvier	41-37	50-53	43-35	38 39 40
2		51-49	33-45	42-36	
3		32-46	31-47	52-48	
4		44-34			
1	26 janvier	31-33	39-47	32-53	42 43 44
2		36-50	35-51	37-49	
3		41-45	40-46	34-52	
4		38-48			
1	2 février	35-37	49-45	31-41	46 47 48
2		36-53	32-40	50-44	
3		51-43	34-38	52-42	
4		33-39			
1	9 février	45-35	49-31	42-38	50 51 52
2		47-33	48-32	43-37	
3		44-36	46-34	41-39	
4		53-40			

**Attention : La joute du jeudi 19 janvier se jouera le mercredi 18 janvier à cause du Provincial Double Mixte qui débutera le 19 janvier.**

### Politique de remplacement

#### Objectifs

- Favoriser l'harmonie et l'équité lors de remplacement des joueurs absents.

#### Procédure

**Le joueur qui sera absent lors de sa partie doit trouver son remplaçant en suivant les étapes suivantes :**

1. Communiquer avec un membre **occupant la même position** :
  - a) Parmi les joueurs des **équipes en relâche**;
  - b) Parmi les joueurs prêts à remplacer ne **jouant qu'un jour par semaine** (voir liste);
  - c) Parmi les **joueurs disponibles** pour jouer une 2<sup>e</sup> partie (voir liste).
2. **Si les démarches du point 1 sont infructueuses**, demander à un membre d'une **autre position** selon la formule **(1-2)** et **(3-4)** en suivant les mêmes étapes :
  - **(1-2)** - Le premier peut remplacer un deuxième et le deuxième peut remplacer un premier.
  - **(3-4)** - Le troisième peut remplacer un capitaine et le capitaine peut remplacer un troisième.
3. Le **joueur absent** doit **aviser son capitaine** pour lui indiquer le nom de son remplaçant.



## Joyeux Curlleurs Horaire – Hiver 2023

### Lundi : Équipes 1 à 23

Glace	Lundi (Équipe __)				Relâche
	Date	9 h 30	12 h 00	14 h 30	
1	13 février	1-20	5-16	10-11	21 22 23
2		6-15	2-19	7-14	
3		3-18	9-12		
4		4-17	8-13		
1	20 février	23-6	19-10	2-1	3 4 5
2		17-12	15-14	18-11	
3		21-8	22-7		
4		20-9	16-13		
1	27 février	3-4	2-5	19-14	7 8 9
2		18-15	21-12	22-11	
3		1-6	20-13		
4		23-10	17-16		
1	6 mars	3-8	22-15	5-6	11 12 13
2		2-9	21-16	23-14	
3		1-10	20-17		
4		4-7	19-18		
2	13 mars	1-14	7-8	2-13	15 16 17
3		20-21	18-23	19-22	
4		6-9	4-11		
1		5-10	3-12		
1	20 mars	3-16	7-12	9-10	19 20 21
2		5-14	8-11	6-13	
3		4-15	2-17		
4		23-22	1-18		
1	27 mars	17-8	19-6	16-9	1 2 23
2		20-5	14-11	15-10	
3		13-12	18-7		
4		22-3	21-4		

### Jeudi : Équipes 31 à 53

Glace	Jeudi (Équipe __)				Relâche
	Date	9 h 30	12 h 00	14 h 30	
1	16 février	40-48	39-49	46-42	32 33 34
2		36-52	38-50	45-43	
3		37-51	53-44	35-31	
4		41-47			
1	23 février	45-51	44-52	35-39	36 37 38
2		32-42	46-50	33-41	
3		34-40	31-43	48-53	
4		47-49			
1	2 mars	46-36	48-34	47-35	40 41 42
2		44-38	49-33	52-53	
3		45-37	50-32	43-39	
4		51-31			
1	9 mars	49-41	50-40	48-42	44 45 46
2		53-34	47-43	52-38	
3		32-36	51-39	33-35	
4		31-37			
1	16 mars	41-35	46-52	45-31	48 49 50
2		47-51	44-32	39-37	
3		43-33	42-34	38-53	
4		40-36			
1	23 mars	38-46	35-49	39-45	31 52 53
2		36-48	32-42	33-51	
3		40-44	34-50	41-43	
4		37-47			
1	30 mars	<b>Activité spéciale</b>			
2					
3					
4					

#### Pointage

- Chaque partie compte pour un total de 10 points distribués de la façon suivante, soit 1 point par bout (partie de 8 bouts) et 2 points pour la victoire, donc 1 point pour chaque équipe pour une partie nulle et ½ point pour un bout nul.
- Lorsqu'une équipe n'a que deux joueurs présents, le capitaine de l'équipe adverse doit lui offrir un joueur de son choix. Les points inscrits au tableau sont officialisés.
- Pour s'inscrire au pointage, une équipe doit présenter un minimum de trois joueurs. À défaut, tous les points sont attribués à l'équipe adverse.
- Les équipes en relâche ont **5 points** au pointage (4 points dans Bouts et 1 point dans Partie nulle).

**Notes :** - Une partie ne devrait pas durer plus de 2 heures. - Aucune pratique n'est permise avant et entre les parties.