

Lundi : Équipes 1 à 19

Glacé	Lundi (Équipe __)					Relâche
	Date	9 h 30	9 h 45	13 h 00	13 h 15	
1	4 octobre	—	5-19	—	9-15	11 12 13
2		—	6-18	—	10-14	
3		4-1	—	7-17	—	
4		3-2	—	8-16	—	
1	11 octobre	—	19-18	—	1-17	8 9 10
2		—	6-12	—	4-14	
3		3-15	—	5-13	—	
4		7-11	—	2-16	—	
1	18 octobre	—	9-6	—	15-19	16 17 18
2		—	12-3	—	13-2	
3		8-7	—	10-5	—	
4		14-1	—	11-4	—	
1	25 octobre	—	17-14	—	3-9	5 6 7
2		—	19-12	—	4-8	
3		16-15	—	18-13	—	
4		1-11	—	2-10	—	
1	1 novembre	—	5-1	—	16-9	2 3 4
2		—	13-12	—	19-6	
3		15-10	—	18-7	—	
4		14-11	—	17-8	—	

Jeudi : Équipes 31 à 47

Glacé	Jeudi (Équipe __)				Relâche
	Date	9 h 30	9 h 45	13 h 00	
1	7 octobre	—	36-45	40-41	31 32 33
2		—	37-44	Pratique	
3		34-47	—	38-43	
4		35-46	—	39-42	
1	14 octobre	—	45-42	46-41	34 35 36
2		—	31-39	Pratique	
3		32-38	—	47-40	
4		33-37	—	44-43	
1	21 octobre	—	36-40	47-46	37 38 39
2		—	34-42	Pratique	
3		33-43	—	35-41	
4		32-44	—	31-45	
1	28 octobre	—	37-45	36-46	40 41 42
2		—	33-32	Pratique	
3		39-43	—	34-31	
4		35-47	—	38-44	
1	4 novembre	—	40-31	39-32	43 44 45
2		—	41-47	Pratique	
3		42-46	—	38-33	
4		36-35	—	37-34	

Politique de remplacement

Objectifs

- Favoriser l'harmonie et l'équité lors de remplacement des joueurs absents.

Procédure

Le joueur qui sera absent lors de sa partie doit trouver son remplaçant en suivant les étapes suivantes :

1. Communiquer avec un membre **occupant la même position** :
 - a) Parmi les joueurs des **équipes en relâche**;
 - b) Parmi les joueurs prêts à remplacer ne **jouant qu'un jour par semaine** (voir liste);
 - c) Parmi les **joueurs disponibles** pour jouer une 2^e partie (voir liste).
2. Demander à un membre d'une **autre position** selon la formule **(1-2)** et **(3-4)** en suivant les étapes du point 1 **si les démarches de point 1 sont infructueuses** :
 - **(1-2)** - Le premier peut remplacer un deuxième et le deuxième peut remplacer un premier.
 - **(3-4)** - Le troisième peut remplacer un capitaine et le capitaine peut remplacer un troisième.
3. Le **joueur absent** doit **aviser son capitaine** pour lui indiquer le nom de son remplaçant.
4. Le **remplaçant** doit **enregistrer sa présence** auprès du responsable avant sa partie.

Lundi : Équipes 1 à 19

Glace	Lundi (Équipe __)					Relâche
	Date	9 h 30	9 h 45	13 h 00	13 h 15	
1	8 novembre	—	6-3	—	11-17	13 14 15
2		—	5-4	—	12-16	
3		8-1	—	9-19	—	
4		7-2	—	10-18	—	
1	15 novembre	—	7-15	—	3-19	10 11 12
2		—	8-14	—	6-16	
3		5-17	—	1-2	—	
4		4-18	—	9-13	—	
1	22 novembre	—	17-6	—	2-4	1 3 19
2		—	16-7	—	18-5	
3		15-8	—	13-10	—	
4		14-9	—	12-11	—	
1	29 novembre	—	18-11	—	3-7	4 5 6
2		—	19-10	—	17-12	
3		15-14	—	16-13	—	
4		1-9	—	2-8	—	
	6 décembre	—	8-1	—	9-19	14 15 16
2		—	7-2	—	5-4	
3		12-13	—	10-18	—	
4		6-3	—	11-17	—	
1	13 décembre	—	2-14	—	1-15	7 8 9
2		—	3-13	—	18-17	
3		6-10	—	4-12	—	
4		19-16	—	5-11	—	

Jeudi : Équipes 31 à 47

Glace	Jeudi (Équipe __)				Relâche
	Date	9 h 30	9 h 45	13 h 00	
1	11 novembre	—	42-35	39-38	31 46 47
2		—	43-34	Pratique	
3		44-33	—	45-32	
4		40-37	—	41-36	
1	18 novembre	—	42-41	46-37	32 33 34
2		—	45-38	Pratique	
3		31-35	—	44-39	
4		43-40	—	47-36	
1	25 novembre	—	47-42	45-44	35 36 37
2		—	46-43	Pratique	
3		32-40	—	34-38	
4		33-39	—	31-41	
1	2 décembre	—	31-47	37-41	38 39 40
2		—	34-44	Pratique	
3		35-43	—	33-45	
4		36-42	—	32-46	
1	9 décembre	—	34-33	36-31	41 42 43
2		—	37-47	Pratique	
3		35-32	—	38-46	
4		39-45	—	40-44	
1	16 décembre	—	40-33	41-32	44 45 46
2		—	43-47	Pratique	
3		42-31	—	39-34	
4		37-36	—	38-35	

Pointage

- Chaque partie compte pour un total de 10 points distribués de la façon suivante, soit 1 point par bout pour une partie de 8 bouts et 2 points pour la victoire, donc 1 point pour chaque équipe pour une partie nulle et ½ point pour un bout nul.
- Pour s'inscrire au pointage, une équipe doit présenter un minimum de trois joueurs. À défaut, tous les points sont attribués à l'équipe adverse.
- Lorsqu'une équipe n'a que deux joueurs présents, le capitaine de l'équipe adverse (si quatre joueurs se sont présentés pour son équipe) doit lui offrir un joueur de son choix. Les points inscrits au tableau sont comptabilisés pour le classement.
- Les équipes en relâche ont **5 points** au pointage (4 points dans Bouts et 1 point dans Partie nulle).

Notes : - Une partie ne devrait pas durer plus de 2 heures.
- Aucune pratique n'est permise avant et entre les parties.